



Beschlussvorlage 2022/149	Referat	Bürgermeister
	Abteilung	Abt. 61, Öffentlichkeit/Kultur/Sport
	Verfasser(in)	Bürgermeisterreferat

Gremium	Termin	Vorlagenstatus
Stadtrat	05.05.2022	öffentlich

Haushalt 2022: Mittelbereitstellung und vorzeitige Mittelfreigabe bei Position 0241.6316-01 für die Durchführung des städtischen Sommerempfangs

Beschlussvorschlag:

Die Verwaltung wird beauftragt, Mittel in Höhe von 15.000 Euro in den Verwaltungshaushalt 2022 für die Durchführung des städtischen Sommerempfangs bei Position 0241.6316-01 einzustellen. Die vorzeitige Mittelfreigabe dafür wird erteilt.

anwesend:	für den Beschluss:	gegen den Beschluss:
------------------	---------------------------	-----------------------------



Sachverhalt:

Bürgermeister Roland Eichmann und sein/e Stellvertreter/in im Bürgermeisteramt Richard Scharold und Claudia Eser-Schuberth haben sich kürzlich darauf verständigt, entgegen der ursprünglichen Absicht den traditionellen städtischen Sommerempfang heuer wieder durchzuführen. Die derzeitige pandemische Lage und Prognose für die Sommermonate lässt es zu, einige Hundert Personen im Freien in einem geordneten Format zu versammeln (nur ersatzweise evtl. Indoor – das ist je nach Veranstaltungsort noch zu klären). Die gleiche Lage gilt für verschiedene andere Veranstaltungsformate im Außenbereich (siehe VL 2022/147).

Der Sommerempfang ist bislang im Haushalt nicht eingestellt - der Rat ist gebeten, Mittel dafür bereitzustellen. Es wird vorgeschlagen, den bisherigen finanziellen Umfang auf die Hälfte der letzten Jahre (je knapp 30.000 Euro) auf 15.000 Euro deutlich zu reduzieren. Somit wird ein Zeichen der sparsameren Haushaltsführung gesetzt. Es ist anzunehmen, dass ein weniger opulentes Rahmenprogramm/Imbiss von den Gästen mitgetragen wird und im Vordergrund steht, sich gesellschaftlich endlich wieder in diesem Rahmen begegnen zu können.

Der Sommerempfang ist für den 4. Juli angedacht, Ort und weitere organisatorischen Planungen sind zügig aufzunehmen, wenn der Rat heute zustimmt.